

COBRAV

**GUIA DE PREENCHIMENTO
DE SÚMULA DE VOLEIBOL
ATUALIZADO EM AGOSTO / 2023**

VÓLEI BRASIL
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VOLEIBOL



ELABORADO POR:

Walfran Silva Miranda Braga

Árbitro Nacional da FAV - Membro da
COBRAV - Região Norte

Tania Ambrozevicius de Camargo

Apontadora Especial da FPV

Vânia Maria Magalhães

Apontadora Especial da FMV

O objetivo deste guia é padronizar o preenchimento da súmula de voleibol em todas as regiões do Brasil, através da CBV e COBRAV.

Procuramos nesse trabalho, buscar atualizações tendo como referências os documentos oficiais da FIVB, incluindo aqui a súmula eletrônica, o casebook (livro de casos), e o guia de arbitragem.



(última atualização em 2023)

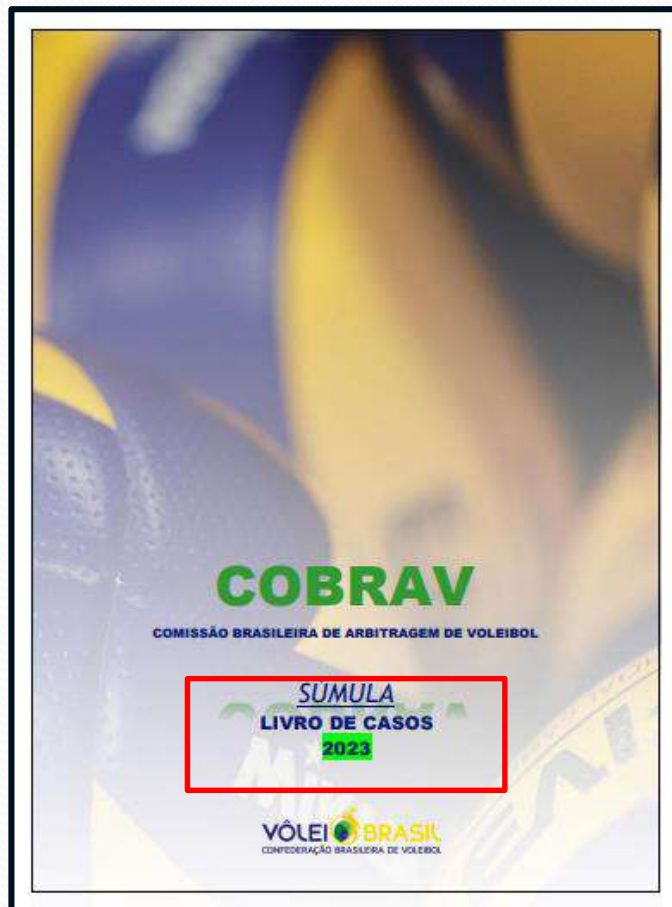


(últimas edições)



Adaptamos certas situações às limitações apresentadas pela súmula manuscrita, como espaço de preenchimento, por exemplo.

Como complemento desse guia, indicamos o LIVRO DE CASOS de SÚMULA, *citado em determinados tópicos*, que abordará diversas situações que podem acontecer durante o jogo, estabelecendo uma diretriz para uma padronização quanto ao registro dessas situações na súmula.



(última edição)

Apresentação: O responsável pelo preenchimento da súmula é o APONTADOR, que faz parte da composição da equipe de arbitragem.



PARA O PREENCHIMENTO DA SÚMULA:

UTILIZAR CANETA PRETA



**E LETRAS DE FORMA,
EM CAIXA ALTA**

“ABCDEFGHIJ

KLMNOPQRS

TUVWXYZ”

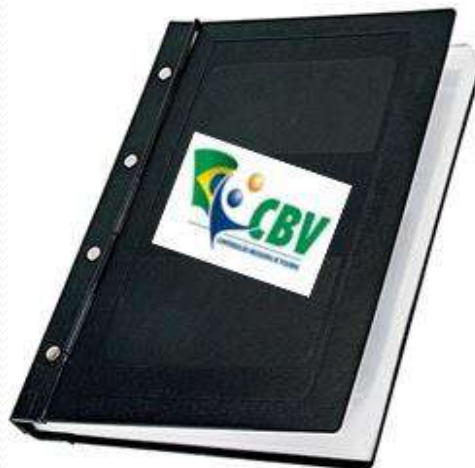
Em hipótese nenhuma, a súmula poderá conter rasuras.

~~CAMPEONATA~~



Qualquer erro deverá ser retificado no **QUADRO DE OBSERVAÇÕES**.

*Na pasta, junto com o material, o apontador deverá sempre ter uma **súmula reserva** para a circunstância em que uma nova súmula poderá ser utilizada conseqüente de situações advindas do próprio jogo.*



SUMULA NACIONAL	
Equipe	Resultado
1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	14
15	16
17	18
19	20
21	22
23	24
25	26
27	28
29	30
31	32
33	34
35	36
37	38
39	40
41	42
43	44
45	46
47	48
49	50
51	52
53	54
55	56
57	58
59	60
61	62
63	64
65	66
67	68
69	70
71	72
73	74
75	76
77	78
79	80
81	82
83	84
85	86
87	88
89	90
91	92
93	94
95	96
97	98
99	100

Este GUIA utiliza como referência o modelo de súmula atual da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV) e da FIVB, e está dividido em três partes: preenchimento antes do jogo, durante o jogo e depois do jogo.

Distribuição das cópias: 1ª via branca: para a CBV - 2ª via azul e 3ª via rosa: uma para cada equipe - 4ª via amarela: para o Comitê Organizador

Nome da Competição: _____		VOLEI BRASIL CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VOLEIBOL - CBV	
Cidade: _____	Estado: _____	Data: _____	Horário: _____
Ginásio: _____	Fase: _____	Jogo nº: _____	A/B: _____
Sexo: MASC <input type="checkbox"/> FEM <input type="checkbox"/>	Categoria: ADULTO <input type="checkbox"/>	DIVISÃO: _____	EQUIPES: _____ VS _____
SUMULA NACIONAL			

Formação da Equipe Ordem de Saque Jogadores Iniciais Substituições Rodada de Saques	1	EQUIPE A HORA DO SAQUE: _____ I II III IV V VI PONTOS: _____	PONTOS	EQUIPE B HORA DO SAQUE: _____ I II III IV V VI PONTOS: _____	PONTOS
	2	EQUIPE A HORA DO SAQUE: _____ I II III IV V VI PONTOS: _____	PONTOS	EQUIPE B HORA DO SAQUE: _____ I II III IV V VI PONTOS: _____	PONTOS
	3	EQUIPE A HORA DO SAQUE: _____ I II III IV V VI PONTOS: _____	PONTOS	EQUIPE B HORA DO SAQUE: _____ I II III IV V VI PONTOS: _____	PONTOS
	4	EQUIPE A HORA DO SAQUE: _____ I II III IV V VI PONTOS: _____	PONTOS	EQUIPE B HORA DO SAQUE: _____ I II III IV V VI PONTOS: _____	PONTOS

SANCÕES A P E D Atos Penal. Base I. Class.	OBSERVAÇÕES: _____ _____ _____	APROVAÇÃO Ativos: _____ Nome: _____ Estado: _____ Assinatura: _____ 1ª _____ 2ª _____ 3ª _____ 4ª _____	RESULTADOS EQUIPE A () EQUIPE B () T B V P SET P V S 1ª () 2ª () 3ª () 4ª () 5ª ()	TROCA DE LADO EQUIPE A () EQUIPE B () I II III IV V VI PONTOS NA TROCA: _____
--	---	---	--	--

APROVAÇÃO 1 de Juiz (A) 2 de Capitão (B) 3 de Línia 4 de Capitão (B)	RESULTADOS VENCEDOR: _____	TROCA DE LADO EQUIPE A () EQUIPE B () I II III IV V VI PONTOS NA TROCA: _____	TROCA DE LADO EQUIPE A () EQUIPE B () I II III IV V VI PONTOS NA TROCA: _____
--	-------------------------------	--	--



PREENCHIMENTO DA SÚMULA **ANTES DO** JOGO

A) PREENCHIMENTO ANTES DO SORTEIO

CABEÇALHO, QUADRO DE EQUIPES E QUADRO DE APROVAÇÃO.

SORTEIO



B) PREENCHIMENTO DEPOIS DO SORTEIO

PREENCHIMENTO DA SÚMULA ANTES DO SORTEIO

CABEÇALHO

As informações para o preenchimento do cabeçalho são aquelas referentes aos dados do jogo, que se originam das escalas, regulamentos ou tabelas de jogos.

Nome da Competição:	
Cidade <input type="text"/>	Estado <input type="text"/>
Data <input type="text"/>	Horário <input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ginásio <input type="text"/>	Fase <input type="text"/>
Jogo Nº <input type="text"/>	<input type="text"/>
Sexo: MASC. <input type="checkbox"/> FEM. <input type="checkbox"/>	Categoria: ADULTO <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
A <input type="text"/>	A <input type="text"/>
ou <input type="text"/>	ou <input type="text"/>
B <input type="text"/>	B <input type="text"/>

SUBDIVIDINDO O PREENCHIMENTO DO CABEÇALHO:

Nome da competição - Exs.: Superliga 2023/2024, Campeonato Brasileiro de Seleções.

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO DE SELEÇÕES

Cidade (por extenso) - São Paulo, Belo Horizonte, Rio de Janeiro.

Cidade

B | E | L | O | | H | O | R | I | Z | O | N | T | E

Estado (siglas) - SP, MG, RJ.

Estado

M | G

Data (dia, mês e ano).

Data	1	3	1	0	2	3
	D		M		A	

Horário - É o horário programado **para** o jogo e não o horário de início do jogo, representado por 4 dígitos (09:00 / 21:00).

0	9	:	0	0
H			min	

Observação: Todos os campos em que aparecerão “as horas” na súmula deverão ser registrados desta forma, **EXCETO** a **DURAÇÃO TOTAL DO JOGO**, que deverá ser escrita com apenas um dígito (exs: 0h45min; 1h30min), evidenciado na parte “depois do jogo”.

Ginásio (nome utilizado na tabela ou regulamento).

Ginásio **M I N E I R I N H O**

Fase (conforme regulamento: Classificatória, Quartas de Final, Semifinal e Final). Escreveremos:

Classificatória = CLASSIF.

Quartas de Final = Q. FINAL

Semifinal = S. FINAL

Final = FINAL

Fase **CLASSIF.**

Número do jogo – Sem utilizar zero no dígito anterior – Jogo 9 e não 09.

Jogo No **9**

Sexo – Assinalar com um X, se masculino ou feminino.

Sexo : MASC. FEM.

Categoria – Assinalar com um X, quando for categoria Adulto ...

Categoria : ADULTO _____

...ou escrever na linha a categoria correspondente. Exemplo: Sub 21, Sub 17, Iniciantes e na sequência assinalar com um X.

Categoria : ADULTO **SUB 17**

Divisão: Preencher a divisão correspondente ao jogo. Exemplos: 1ª, 2ª, Especial.

DIVISÃO <u>1ª</u>

Equipes: Preencher com as siglas das equipes, mandante à esquerda, encontrada nas tabelas das competições nacionais.

A OU B	○	W T V	EQUIPES vs	M G U	○	A OU B
--------------	---	-----------	---------------	-----------	---	--------------

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 1.9)

Para as competições regionais e/ou outras competições seguir orientações do regulamento ou do organizador do evento.

SUBDIVIDINDO O PREENCHIMENTO DO QUADRO DE EQUIPES:

a) Sigla das equipes – ordem da tabela (mandante à esquerda, como no cabeçalho).



b) Número e nome dos jogadores:

Número - Preencher em ordem numérica (crescente), exceto os Líberos.

<input type="radio"/> A ou B		W T V	EQUIPES	M G U	<input type="radio"/> A ou B
Nº	NOME DOS JOGADORES	Nº	NOME DOS JOGADORES		
1		1			
2		3			
3		5			
4		6			
5		8			
6		9			
7		10			
8		11			
9		12			
10		13			
11		14			
12		15			

Nome - Registrar o primeiro nome e a inicial do último nome de família seguido de ponto.

Nº	NOME DOS JOGADORES
1	CARLOS S.

Ex.: Carlos Alberto Silva, preencher Carlos S.

(Ver SÚMULA - LIVRO DE CASOS, itens 1.1, 1.2,1.3,1.4 e 1.5)

d) Jogadores **LÍBEROS**

Não aparecerão necessariamente em ordem numérica.

Na primeira linha de registro é o número do LÍBERO ATUANTE, representado nas relações nominais como L1 e na segunda linha é o número do SEGUNDO LÍBERO, representado como L2, ambos indicados pelos técnicos antes de assinarem a súmula.

JOGADORES LÍBEROS ("L")			
14	BRUNO S.	7	ANDRÉ S.
		4	MARCOS A.

É de praxe que na entrega da relação nominal, estas indicações já estejam feitas, de quem é o capitão, L1, L2.

c) Com a relação nominal preenchida, **circular** os números dos capitães das equipes.

<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: center;">○ A OU B</div> <div style="text-align: center;">W T V</div> <div style="text-align: center;">EQUIPES</div> <div style="text-align: center;">M G U</div> <div style="text-align: center;">A OU B</div> <div style="text-align: center;">○</div> </div>			
Nº	NOME DOS JOGADORES	Nº	NOME DOS JOGADORES
1	AUGUSTO M.	1	ALBERTO G.
2	ANTONIO R.	3	CARLOS A.
3	MARCELO C.	5	DIEGO S.
4	DIEGO A.	6	EMANUEL A.
5	JOSÉ S.	8	FABIO B.
6	MARCOS L.	9	GREGORIO D.
7	WALTER B.	10	IVANDRO B.
8	ALEXANDRE H.	11	JOSÉ A.
9	BRUNO D.	12	LEANDRO S.
10	FABIO G.	13	MARCIO M.
11	VITOR H.	14	OTAVIO P.
12	SERGIO R.	15	RODRIGO C.
JOGADORES LIBEROS ("L")			
14	BRUNO S.	7	ANDRÉ S.
		4	MARCOS A.

e) Comissão Técnica

Preencher o NOME e o último SOBRENOME por extenso.

COMISSÃO TÉCNICA		
MARCOS SILVA	T	
	AT1	
	AT2	
	PF	
	M	
	F	
	MG	

Ex.: Marcos Roberto Silva, escrever Marcos Silva

O registro deverá ser feito conforme a função de cada um.

Observação: As funções permitidas pela regra são Técnico, até 2 Assistentes Técnicos e 2 da Área Médica (Fisioterapeuta e Médico).

No regulamento das competições, outras funções poderão aparecer, por exemplo, Preparador Físico, Massagista, Auxiliar Técnico.

COMISSÃO TÉCNICA		
	T	
	AT1	
	AT2	
	F	
	M	

COMISSÃO TÉCNICA		
	T	
	AT1	
	AT2	
	PF	
	M	
	F	
	MG	

Portanto se registra nesses espaços da súmula, as funções a eles destinadas.

QUADRO DE APROVAÇÃO

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	
CARLOS AUGUSTO SILVA		1	Juizes
RODRIGO DE OLIVEIRA		3	de Linha
EDSON DO NASCIMENTO		2	
MARCOS VINICIUS FERREIRA		4	

Registro da equipe de arbitragem, inclusive do Árbitro de Desafio, quando houver: NOME COMPLETO e SIGLA do Estado.

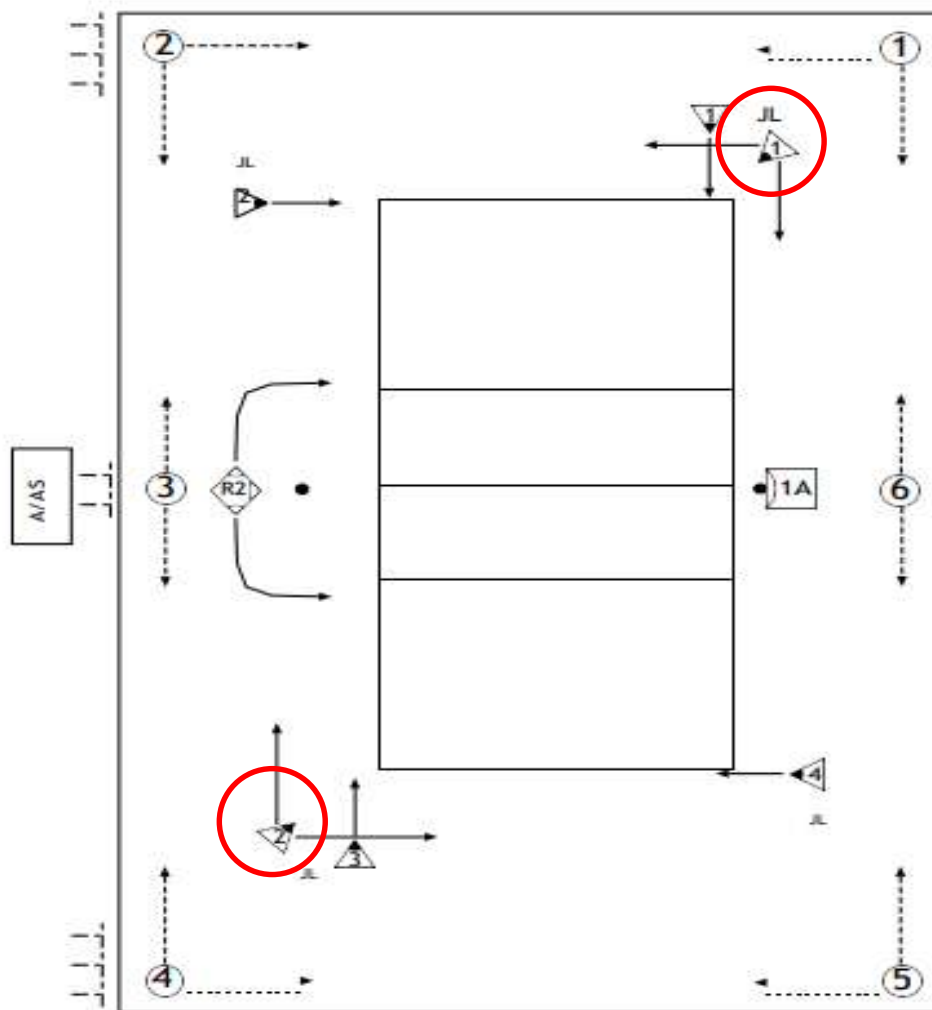
Para Juízes de Linha, não se utilizam as SIGLAS do Estado.

(Ver SÚMULA - LIVRO DE CASOS, item 1.10)

Registro dos Juizes de Linha, quando somente 2 atuarem: anotar nas posições 1 e 2, conforme o diagrama 10 da regra.

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	
PAULO CESAR A. G. DE OLIVEIRA	1	Juizes	2 CARLOS HENRIQUE SILVA
	3	de Linha	4

DIAGRAMA 10 DA REGRA: LOCALIZAÇÃO DA EQUIPE DE ARBITRAGEM E SEUS ASSISTENTES



- 1A = Primeiro árbitro
- ◆ 2A = Segundo árbitro
- A/AS = Apontador / Apontador Assistente
- ▶ = Juizes de linha (numeros 1-4 or 1-2)
- ④ = Boleiros (numeros 1-6)
- ; = enxugadores

NO MOMENTO DO SORTEIO

Coletar as assinaturas dos capitães. Assim que chamados, os capitães representam a sua equipe no sorteio e em seguida assinam a súmula.

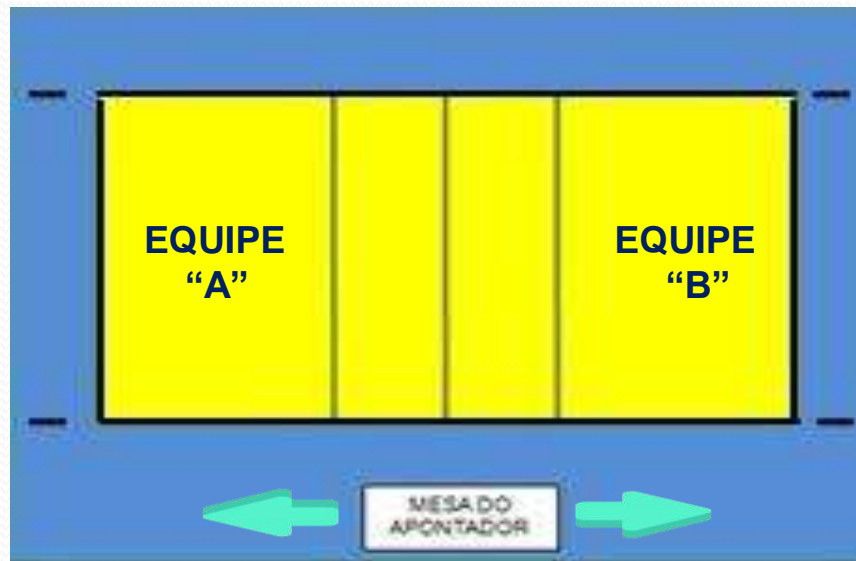
ASSINATURA	
CAPITÃO <i>Walter Braga</i>	CAPITÃO <i>Marcos Alves</i>
TÉCNICO MARCOS SILVA	TÉCNICO <i>Alex Augusto</i>

As assinaturas dos capitães são feitas em duas fases, antes do jogo no QUADRO DE EQUIPES e depois do jogo no QUADRO DE APROVAÇÃO.

OS TÉCNICOS, ANTES DA PARTIDA, devem conferir a relação nominal da súmula, assinando-a logo após.

B) PREENCHIMENTO DEPOIS DO SORTEIO

Depois do sorteio vem a definição, através do 1º árbitro, de qual equipe vai sacar primeiro e o lado da quadra em que jogarão.



Será considerada a equipe A aquela que iniciará o jogo do lado esquerdo do APONTADOR.

E será considerada a equipe B aquela que iniciará o jogo do lado direito do APONTADOR.

Nesse momento, no QUADRO DO SET 1, abrir o saque no jogador que vai iniciar o jogo, com um sinal de “visto” (✓) no primeiro quadrículo (1) da posição I.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	S		EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS				
	H	min			○	⊗	○	R		R	○			H	min									
1	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37				
							2	14	26	38							2	14	26	38				
							3	15	27	39							3	15	27	39				
							4	16	28	40							4	16	28	40				
							5	17	29	41							5	17	29	41				
							6	18	30	42							6	18	30	42				
							7	19	31	43							7	19	31	43				
		:	:	:	:	:	:	8	20	32	44	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44			
		:	:	:	:	:	:	9	21	33	45	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45			
		✓	:	:	:	:	:	10	22	34	46	:	:	:	:	:	:	10	22	34	46			
		5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	11	23	35	47
		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	12	24	36
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	"T"			
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:			
																					:			

E marcar com um “X” sobre o “S”.

Do lado da equipe que vai receber o saque, inserir um “X” no primeiro quadrículo (1) da primeira posição (I).

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE		PONTOS		EQUIPE		HORÁRIO DO FIM		PONTOS												
	H	min							H	min													
1	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37			
							2	14	26	38							2	14	26	38			
							3	15	27	39							3	15	27	39			
							4	16	28	40							4	16	28	40			
							5	17	29	41							5	17	29	41			
							6	18	30	42							6	18	30	42			
							7	19	31	43							7	19	31	43			
		:	:	:	:	:	:	8	20	32	44	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44		
		:	:	:	:	:	:	9	21	33	45	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45		
		:	:	:	:	:	:	10	22	34	46	:	:	:	:	:	:	10	22	34	46		
		✓	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	
							"T"										"T"						
							:										:						
							:										:						

E marcar o “X” sobre o “R”.

Automaticamente deverão ser preenchidas as letras A e B:

No CABEÇALHO, onde foram registradas as siglas das EQUIPES.

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO DE SELEÇÕES																															
Cidade	B	E	L	O	H	O	R	I	Z	O	Estado	M	G	Data	1	3	1	0	2	3	Horário	0	9	:	0	0					
Ginásio M I N E I R I N H O Fase CLASSIF Jogo No 9										A		W		T		V		EQUIPES		M		G		U		B		A			
Sexo: MASC. <input checked="" type="checkbox"/> FEM. <input type="checkbox"/> Categoria: ADULTO <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> DIVISÃO <input type="checkbox"/>										OU		A		W		T		VS		M		G		U		B		OU		B	

Nos QUADROS DOS SETS - Exemplos: 1º e 2º sets.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE A						PONTOS	EQUIPE B						PONTOS														
	H	min	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI															
1									1	13	25	37							1	13	25	37								
									2	14	26	38							2	14	26	38								
									3	15	27	39							3	15	27	39								
									4	16	28	40							4	16	28	40								
									5	17	29	41							5	17	29	41								
									6	18	30	42							6	18	30	42								
									7	19	31	43							7	19	31	43								
									8	20	32	44							8	20	32	44								
									9	21	33	45							9	21	33	45								
									10	22	34	46							10	22	34	46								
									11	23	35	47							11	23	35	47								
									12	24	36	48							12	24	36	48								



E no QUADRO DE EQUIPES.

A		A OU B	W	T	V	EQUIPES		M	G	U	A OU B	B	
Nº	NOME DOS JOGADORES					Nº	NOME DOS JOGADORES						
1	AUGUSTO M.					1	ALBERTO G.						
2	ANTONIO R.					3	CARLOS A.						
3	MARCELO C.					5	DIEGO S.						
4	DIEGO A.					6	EMANUELA A.						
5	JOSÉ S.					8	FABIO B.						
6	MARCOS L.					9	GREGÓRIO D.						
7	WALTER B.					10	IVANDRO B.						
8	ALEXANDRE H.					11	JOSÉ A.						
9	BRUNO D.					12	LEANDRO S.						
10	FABIO G.					13	MARCIO M.						
11	VITOR H.					14	OTAVIO P.						
12	SERGIO R.					15	RODRIGO C.						
JOGADORES LIBEROS ("L")													
14	BRUNO S.					7	ANDRE S.						
						4	MARCOS A.						
COMISSÃO TÉCNICA													
MARCOS SILVA					T	ALEX AUGUSTO							
PAULO MARIANO					AT1	BRUNO ALVARENGA							
FELIPE GARCIA					AT2	CARLOS RODRIGUES							
JOAO NASCIMENTO					PF								
					M								
MARCOS OLIVEIRA					F	FRANCISCO BORGES							
					MG	GUILHERME ALMEIDA							
ASSINATURA													
CAPITÃO <i>Walter Braga</i>					CAPITÃO <i>Marcos Alves</i>								
TÉCNICO MARCOS SILVA					TÉCNICO <i>Alex Augusto</i>								

E no QUADRO DE RESULTADOS.

RESULTADOS											
EQUIPE		W T V			A	B	M G U			EQUIPE	
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"			
				1° ()							
				2° ()							
				3° ()							
				4° ()							
				5° ()							
				DURAÇÃO TOTAL SET _____ min							
Horário do Início do Jogo ____ h ____ min				Horário do Fim do Jogo ____ h ____ min			Duração Total do Jogo ____ h ____ min				
VENCEDOR							____ : ____				

Assim que o APONTADOR receber A FORMAÇÃO INICIAL DAS EQUIPES, através do técnico ou do 2º árbitro, deverá conferir com a **relação nominal** no QUADRO DE EQUIPES e fazer o registro **imediatamente**, anotando os jogadores sequencialmente, nas posições de I a VI.

1º SET		
Ficha de Posição (Ordem de Saque)		
Equipe	WTV	Líbero Nº 14
IV	III	II
9	8	5
V	VI	I
2	10	7
Saque		
Assinatura do Técnico		
	M.SILVA	

→
CONFERIR

A OU B		W	T	V	EQU
Nº	NOME DOS JOGADORES				
1	AUGUSTO M.				
2	ANTONIO R.				
3	MARCELO C.				
4	DIEGO A.				
5	JOSÉ S.				
6	MARCOS L.				
7	WALTER B.				
8	ALEXANDRE H.				
9	BRUNO D.				
10	FABIO G.				
11	VITOR H.				
12	SERGIO R.				
JOGADORES L					
14	BRUNO S.				

→
E LANÇAR

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS					
	H	min	W	T	V	A	R							
1	I	II	III	IV	V	VI			1 13 25 37					
	7	5	8	9	2	10			2 14 26 38					
									3 15 27 39					
	:	:	:	:	:	:			4 16 28 40					
	:	:	:	:	:	:			5 17 29 41					
	:	:	:	:	:	:			6 18 30 42					
	:	:	:	:	:	:			7 19 31 43					
	:	:	:	:	:	:			8 20 32 44					
	:	:	:	:	:	:			9 21 33 45					
	V	:	:	:	:	:			10 22 34 46					
		5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	
		3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8		
	"T"													
	:													
	:													



**PREENCHIMENTO
DA SÚMULA
DURANTE O
JOGO**

Assim que o 1º árbitro autorizar o sacador para o início da partida, o apontador deverá registrar as horas no “HORÁRIO DE INÍCIO”.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS				HORÁRIO DO FIM		PONTOS						
	H	min	W	T	V	A	X	R	S	B	M	G	U	H	min	1	13	25	37		
1	18	00	7	5	8	9	2	10	9	1	11	5	14	3							
	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
	✓																				
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"				
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:				
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:				
																	:				
																	:				
																	:				
																	:				
																	:				

A partir daí, existirá uma sequência automática de registros de acordo com as ações de jogo:

Ao término de cada rally, se perguntar:

DE QUEM É O PONTO? MARCAR imediatamente na coluna de pontos correspondente.

		HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS			
		H	min	W	T	V	A	X	R	S	B	M	G	U	H	min	1	13	25	37	
S	E	I	II	III	IV	V	VI	PONTOS	I	II	III	IV	V	VI	PONTOS	:	:	:	:		
		7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3							
		:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:						:	
		✓	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:						:	
		5	1	5	1	5	1		5	1	5	1	5	1						5	
		2	6	2	6	2	6		2	6	2	6	2	6						2	6
		3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7						3	7
		4	8	4	8	4	8		4	8	4	8	4	8						4	8

E QUEM VAI SACAR?

Teremos duas opções de quem poderá sacar:

O mesmo jogador, cuja equipe já estava no saque anteriormente, então não precisará abrir o saque, pois se trata de continuidade.

Ou como no exemplo, quando **a outra equipe vence o rally** e adquire o direito de sacar. **Então, ponto da outra equipe.**

E automaticamente **se abre o próximo sacador.**

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM	PONTOS					
	H	min	W	T	V	A	X	R		S	B	M	G	U	H			min				
	18	00																				
	I	II	III	IV	V	VI	2	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	2	13	25	37		
	7	5	8	9	2	10	3	14	26	38	9	1	11	5	14	3	3	15	27	39		
							4	16	28	40							4	16	28	40		
							5	17	29	41							5	17	29	41		
							6	18	30	42							6	18	30	42		
							7	19	31	43							7	19	31	43		
	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44							8	20	32	44		
	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45							9	21	33	45		
	:	:	:	:	:	:	10	22	34	46							10	22	34	46		
	✓						11	23	35	47							11	23	35	47		
1	1	5	1	5	1	5	12	24	36	48	X	5	✓	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	"T"				2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	:				3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	:				4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8

E em função da perda da posse de bola, o espaço que estava aberto até então, será “fechado” com a **QUANTIDADE DE PONTOS** daquela equipe, neste momento.

OBSERVAÇÃO:

Quando o 25º ponto é conquistado após o rally que se iniciou com o saque do adversário:

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS	
	H	min	W	T	V	A	X	R		S	B	M	G	U	H	min			
	18	00																	
	I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI					
	7	5	8	9	2	10			9	1	11	5	14	3					
	:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:					
	1 ^v	5 ^v	5 ^v	9 ^v	13 ^v	15 ^v	19 ^v		X ^v	2 ^v	6 ^v	10 ^v	12 ^v	16 ^v					
1	21	24	25	6	2	6	2	6	"T"	18	20	6	2	6	2	6	2	6	"T"
	3	7	3	7	3	7	3	7	:	3	7	3	7	3	7	3	7	3	:
	4	8	4	8	4	8	4	8	:	4	8	4	8	4	8	4	8	4	:

Ex.: Saque da equipe B, rally e ponto da equipe A. **É o 25º ponto.**

Apenas coloca-se o 25º ponto no quadrinho subsequente.

E circula-o, **sem abrir o saque.**

Para agilizar o processo de “fechamento de súmula”, a cada término de set, lançar os dados correspondentes no QUADRO DE RESULTADOS.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS		
	H	min	W	T	V	A	R	S		X	B	M	G	U	H	min				
	18	00												18	27					
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI								
	7	5	8	9	2	10	9	1	11	5	14	3								
	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:								
	1 ^V	5 ^V	9 ^V	13 ^V	15 ^V	19 ^V	X ^V	2 ^V	6 ^V	10 ^V	12 ^V	16 ^V								
1	21	23	25	6	2	6	2	6	18	20	22	6	2	6	2	6				
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7				
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8				

RESULTADOS										
EQUIPE		W	T	V	A	B	M	G	U	EQUIPE
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"		
				1º ()						
				2º ()						
				3º ()						
				4º ()						
				5º ()						
				DURAÇÃO TOTAL SET						
				min						
Horário do Início do Jogo		Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo					
h min		h min			h min					
VENCEDOR					- : -					

Exemplo: ampliando o 1º set

RESULTADOS										
EQUIPE		W	T	V	A	B	M	G	U	EQUIPE
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"		
	0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0	

Obs: Voltaremos ao tópico dos resultados na parte de “FIM DO JOGO”.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.8 e 2.16)

SUBSTITUIÇÕES

Cada equipe tem direito de solicitar, no máximo, **6** substituições em cada set. A substituição é anotada da seguinte forma:

Registra-se o número do jogador **SUBSTITUTO** (o que vai entrar), abaixo do jogador que consta na linha de “jogadores iniciantes” (o que vai sair).

Exemplo: Na equipe B, vai entrar o jogador nº 13 no lugar do jogador nº 5.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS			
	H	min	M	G	U	B	R	S		A	W	T	V	H	min						
2	I	II	III	IV	V	VI	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	13	25	37			
	9	1	11	5	14	3	14	26	38	7	5	8	9	2	10	14	26	38			
	:	:	:	13	:	:	15	27	39	:	:	:	:	:	:	15	27	39			
	:	:	:	3:4	:	:	16	28	40	:	:	:	:	:	:	16	28	40			
	3 ^v	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	
	:	:	:	:	:	:	17	29	41	:	:	:	:	:	:	17	29	41	:	:	:
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	
	:	:	:	:	:	:	18	30	42	:	:	:	:	:	:	18	30	42	:	:	:
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	
	:	:	:	:	:	:	19	31	43	:	:	:	:	:	:	19	31	43	:	:	:
	:	:	:	:	:	:	20	32	44	:	:	:	:	:	:	20	32	44	:	:	:
:	:	:	:	:	:	21	33	45	:	:	:	:	:	:	21	33	45	:	:	:	
:	:	:	:	:	:	22	34	46	:	:	:	:	:	:	22	34	46	:	:	:	
:	:	:	:	:	:	23	35	47	:	:	:	:	:	:	23	35	47	:	:	:	
:	:	:	:	:	:	24	36	48	:	:	:	:	:	:	24	36	48	:	:	:	

Coloca-se abaixo o PLACAR, no momento da substituição, primeiro os pontos da equipe solicitante e depois os pontos da outra equipe.

Quando acontece o retorno do jogador iniciante, registra-se o **placar**.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS									
	H	min	M	G	U	B	R	S		A	W	T	V	H	min												
	18	30																									
	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37													
	9	1	11	5	14	3	14 26 38	7	5	8	9	2	10	14 26 38													
				13			15 27 39							15 27 39													
	:	:	:	3:4	:	:	16 28 40	:	:	:	:	:	:	16 28 40													
	:	:	:	8:6	:	:	17 29 41	:	:	:	:	:	:	17 29 41													
	3 ^v	5	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	18 30 42	7	19	31	43									
2	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	19 31 43	X	6 ^v	5	1	5	1	5	1	5	19 31 43	"T"	
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	20 32 44	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	20 32 44	:
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	21 33 45	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	21 33 45	:
							22 34 46							22 34 46													
							23 35 47							23 35 47													
							24 36 48							24 36 48													

E coloca-se um **CÍRCULO** em volta do número do jogador substituído.

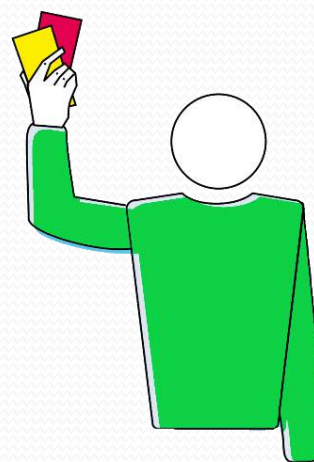
Fica indicado assim, que **naquela posição** não é mais possível efetuar substituições regulares, nem tampouco o jogador substituto circulado poderá substituir outro jogador iniciante regularmente.

SUBSTITUIÇÕES EXCEPCIONAIS

Acontecem em caso de lesão ou mal súbito, expulsão ou desqualificação de um jogador que não pode mais **legalmente** ser substituído.



Lesão ou mal súbito



Expulsão



Desqualificação

Esta substituição significa que qualquer jogador que não está em quadra, **exceto o líbero, o segundo líbero ou o jogador com quem o líbero trocou**, poderá substituir o jogador lesionado, expulso ou desqualificado. O jogador lesionado/expulso **QUE FOR SUBSTITUÍDO EXCEPCIONALMENTE** não poderá retornar para o jogo.

Ela não será contada como substituição regular, mas **NA SÚMULA DEVERÁ SER INCLUÍDA** no total de substituições **do set e da partida**, e a mesma deverá ser registrada **somente** no **QUADRO DE OBSERVAÇÕES**.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.17, 2.18 e 2.21)

SUBSTITUIÇÃO ILEGAL

Durante o jogo, quando for CONSTATADA uma substituição ilegal, alguns procedimentos serão aplicados:

- 1) A equipe é penalizada com um ponto e o próximo saque será do adversário;
- 2) A substituição deve ser retificada;
- 3) Os pontos marcados pela equipe faltosa, desde o momento que se concretizou a infração **SERÃO CANCELADOS**.

Uma NOVA súmula será utilizada para o set em questão, e será anexada à súmula original no final do jogo.

Obs.: Ver preenchimento da “**nova súmula**” nos anexos.

SANÇÕES POR RETARDAMENTO

Advertência por Retardamento:

É o primeiro retardamento da equipe.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
A	P	E	D	EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
(Advert.)	(Penali.)	(Expul.)	(Desq.)	(A) OU (B)	SET	PLACAR
R				A	3	5 : 3
						:
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

EQUIPE B

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher com a sigla R (Retardamento) na coluna A (advertência), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar.

Penalidade por Retardamento:



Acontece a partir do segundo retardamento.

SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
A	P	E	D	(A) OU (B)	SET	PLACAR
(Advert.)	(Penali.)	(Expul.)	(Desq.)			
R				A	3	5 : 3
	R			A	3	9 : 9
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

EQUIPE B

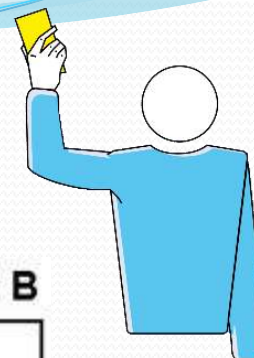
PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher com a sigla R (Retardamento) na coluna P (penalidades), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar (do momento da punição).

E em seguida anotar o ponto da outra equipe (risco), circulando o mesmo, representando aí o motivo pelo qual o ponto foi obtido.

ADVERTÊNCIA - (CARTÃO AMARELO)

É válido para a equipe, e para o jogo todo, sem nenhuma consequência imediata.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
A	P	E	D	(A) OU (B)	SET	PLACAR
(Advert.)	(Penali.)	(Expul.)	(Desq.)			
1				B	2	6 : 6
						:
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

EQUIPE B

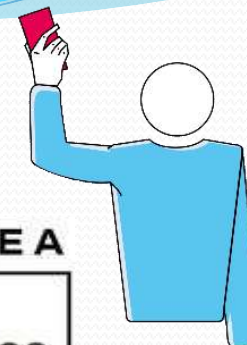
PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher na coluna A (advertência), o membro da equipe que recebeu o cartão (nº do jogador ou sigla da comissão técnica),

segundo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar.

PENALIDADE – (CARTÃO VERMELHO)

O cartão vermelho quando aplicado a qualquer membro da equipe, traz como consequência um ponto e saque para o adversário.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
A	P	E	D	(A) OU (B)	SET	PLACAR
(Advert.)	(Penali.)	(Expul.)	(Desq.)			
	T			B	3	4 : 5
						:
						:
						:

EQUIPE B

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher na coluna P (penalidades), o membro da equipe que recebeu o cartão (nº do jogador ou sigla da comissão técnica), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar (do momento da punição).

E em seguida anotar o ponto da outra equipe (risco), circulando o mesmo, representando aí o motivo pelo qual o ponto foi obtido.

EXPULSÃO

Qualquer membro que seja punido com a expulsão, não poderá participar pelo **resto do set**. E o jogador expulso substituído excepcionalmente não poderá retornar ao jogo.



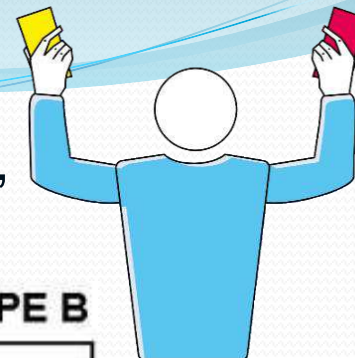
SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
A (Advert.)	P (Penali.)	E (Expul.)	D (Desq.)	(A) ou (B)	SET	PLACAR
		10		A	3	24 : 24
						:
						:
						:

EQUIPE A PONTOS				EQUIPE B PONTOS			
1	13	25	37	1	13	25	37
2	14	26	38	2	14	26	38
3	15	27	39	3	15	27	39
4	16	28	40	4	16	28	40
5	17	29	41	5	17	29	41
6	18	30	42	6	18	30	42
7	19	31	43	7	19	31	43
8	20	32	44	8	20	32	44
9	21	33	45	9	21	33	45
10	22	34	46	10	22	34	46
11	23	35	47	11	23	35	47
12	24	36	48	12	24	36	48

Preencher na coluna E (expulsão), o membro da equipe que recebeu a punição (nº do jogador ou sigla da comissão técnica), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar, sem nenhuma outra consequência.

DESQUALIFICAÇÃO

Qualquer membro que seja punido com a desqualificação, não poderá participar pelo **resto do jogo**.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
A	P	E	D	(A) OU (B)	SET	PLACAR
(Advert.)	(Penali.)	(Expul.)	(Desq.)			
			AT1	A	4	9:18
						:
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

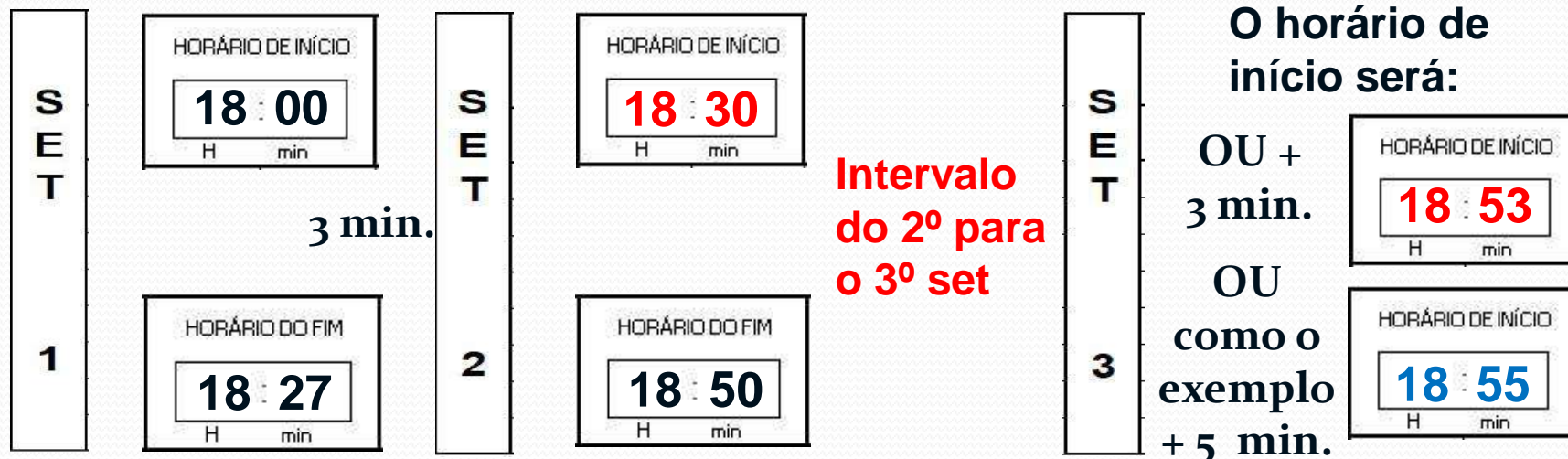
EQUIPE B

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher na coluna D (desqualificação), o membro da equipe que recebeu a punição (nº do jogador ou sigla da comissão técnica), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar, sem nenhuma outra consequência.

INTERVALOS ENTRE OS SETS

Todos os intervalos têm a duração de 3 minutos.



O intervalo entre o segundo e o terceiro sets **pode ser** prolongado em até 10 minutos pela autoridade competente ante solicitação do organizador. **(Exemplo de intervalo de 5 minutos).**

Portanto, lançar a informação verídica quando acontecer entre o segundo e o terceiro sets, um intervalo maior que 3 minutos.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos , itens 2.4 e 2.5)

5º SET – SET DECISIVO

O 5º set é o set decisivo.

É feito novo sorteio.

Vencerá o set a equipe que primeiro alcançar 15 pontos ou mais (em caso de empate), até atingir a diferença de 2 pontos.

Nesse set, encontraremos 3 quadros para preenchimento.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		T R O C A	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		L A D O	PONTOS						
	H	min	I	II	III	IV	V	VI	1	2		I	II	III	IV		V	VI	1	2			
5																							

Para melhor entendimento vamos chamar de:

Quadro da esquerda, quadro central e quadro da direita.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	HORÁRIO DO FIM		PONTOS	T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA						PONTOS										
	H	min	M	G	U	B	S	R		A	W			T	V	H	min	B	M	G	U		PONTOS NA TROCA									
5	19:40		M	G	U	B	S	R	A	W	T	V			B	M	G	U														
	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31		
	9	1	11	5	14	3	2	12	22	32	7	5	8	9	2	10	2	12	22	32	9	1	11	5	14	3	2	12	22	32		
	:	:	:	:	:	:	3	13	23	33	:	:	:	:	:	:	3	13	23	33	:	:	:	:	:	:	3	13	23	33		
	:	:	:	:	:	:	4	14	24	34	:	:	:	:	:	:	4	14	24	34	:	:	:	:	:	:	4	14	24	34		
	:	:	:	:	:	:	5	15	25	35	:	:	:	:	:	:	5	15	25	35	:	:	:	:	:	:	5	15	25	35		
	:	:	:	:	:	:	6	16	26	36	:	:	:	:	:	:	6	16	26	36	:	:	:	:	:	:	6	16	26	36		
	:	:	:	:	:	:	7	17	27	37	:	:	:	:	:	:	7	17	27	37	:	:	:	:	:	:	7	17	27	37		
	:	:	:	:	:	:	8	18	28	38	:	:	:	:	:	:	8	18	28	38	:	:	:	:	:	:	8	18	28	38		
	:	:	:	:	:	:	9	19	29	39	:	:	:	:	:	:	9	19	29	39	:	:	:	:	:	:	9	19	29	39		
:	:	:	:	:	:	10	20	30	40	:	:	:	:	:	:	10	20	30	40	:	:	:	:	:	:	10	20	30	40			
						"T"										"T"																
X	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6

Após o sorteio lançar as equipes, “A”, “B” e suas siglas, nos 3 quadros

Abrir o saque com um “√”, colocar o X no “S”.

Assinalar a recepção com um “X” e colocar o “X” no “R”.

Preencher as **formações iniciais**, correspondentes às equipes, nos 3 quadros.

Lançar o **horário** de início do set.

Reforçando, enquanto não acontece a troca de lado, todas as solicitações de tempo e substituições deverão automaticamente, quando solicitadas, ser transportadas do quadro da esquerda para o quadro da direita (pois se trata da mesma equipe).

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	X R	EQUIPE						PONTOS	T R O C A	EQUIPE		PONTOS NA TROCA	PONTOS				
	H	min	M	G	U	B	S	X			A	W	T	V	H	min			B	M			G	U		
	19 40		M G U B								A W T V								B M G U							
	I	II	III	IV	V	VI	11 21 31 12 22 32 13 23 33 14 24 34 15 25 35 16 26 36 17 27 37 18 28 38 19 29 39 20 30 40	I	II	III	IV	V	VI	11 21 31 12 22 32 13 23 33 14 24 34 15 25 35 16 26 36 17 27 37 18 28 38 19 29 39 20 30 40		I	II	III	IV	V	VI	1 11 21 31 2 12 22 32 3 13 23 33 4 14 24 34 5 15 25 35 6 16 26 36 7 17 27 37 8 18 28 38 9 19 29 39 10 20 30 40				
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3						
	:	:	2	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:	2	:	:	:						
	:	:	2:5	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:	2:5	:	:	:						
	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	:						
5	X	2 ^v	4 ^v	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4				
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	:			
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	:			
							2:4	2 ^v	4 ^v	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	2:4			

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		HORÁRIO DO FIM		PONTOS		T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS								
	H	min	M	G	U	B	S	X	R	A	W	T	V	H		min	B	M	G	U	3	8						
5	I	II	III	IV	V	VI	11	12	13	I	II	III	IV	V	VI	11	12	13	I	II	III	IV	V	VI	11	12	13	
	9	1	11	5	14	3	14	24	34	7	5	8	9	2	10	14	24	34	9	1	11	5	14	3	14	24	34	
			2				5	15	25							5	15	25							5	15	25	
	:	:	2:5	:	:	:	6	16	26	:	:	:	:	:	:	6	16	26	:	:	:	:	:	:	6	16	26	
	:	:	:	:	:	:	7	17	27	:	:	:	:	:	:	7	17	27	:	:	:	:	:	:	7	17	27	
	:	:	:	:	:	:	8	18	28	:	:	:	:	:	:	8	18	28	:	:	:	:	:	:	8	18	28	
	:	:	:	:	:	:	9	19	29	:	:	:	:	:	:	9	19	29	:	:	:	:	:	:	9	19	29	
	:	:	:	:	:	:	10	20	30	:	:	:	:	:	:	10	20	30	:	:	:	:	:	:	10	20	30	
	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
	X	2 ^v	3 ^v	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4
2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	
3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	
						2:4				2 ^v	5 ^v	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4
						:				:	:	:	:	:	:													
						:				:	:	:	:	:	:													

Ralis e pontos - **8º PONTO**. Troca de lado.

Nesse momento já estão transportadas (do quadro da esquerda para o quadro da direita) a formação inicial, as solicitações de tempos e substituições.

O 2º árbitro confere as posições.

Lançar no quadro da direita, nos pontos na troca **O PLACAR DO JOGO**, sendo o primeiro placar da equipe que estava no quadro da esquerda antes da troca. Esse placar (da esquerda) será a referência para dar continuidade para o próximo ponto de sua equipe.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		HORÁRIO DO FIM		PONTOS		T R O C A	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS												
	H	mn	M	G	U	B	S	X	R	A	W	T	V	H		mn	B	M	G	U	8	6	H	mn								
	I	II	III	IV	V	VI	11	12	21	22	31	I	II	III	IV	V	VI	11	12	21	22	31	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31
	9	1	11	5	14	3	12	22	32	7	5	8	9	2	10	12	22	32	9	1	11	5	14	3	2	12	22	32				
			2				13	23	33							13	23	33			2				3	13	23	33				
	:	:	2:5	:	:	:	14	24	34	:	:	:	:	:	:	14	24	34	:	:	:	:	:	:	4	14	24	34				
	:	:	:	:	:	:	15	25	35	:	:	:	:	:	:	15	25	35	:	:	:	:	:	:	5	15	25	35				
5	X	2 ^v	3 ^v	4 ^v	1	4	1	4	16	26	36	2	5	6	4	1	4	16	26	36	2						6	16	26	36		
	2	5	2	5	2	5	17	27	37	2:4	2 ^v	5 ^v	6 ^v	4	1	4	17	27	37	8						7	17	27	37			
	3	6	3	6	3	6	18	28	38	:	:	:	:	:	:	18	28	38	:	:	:	:	:	:	8	18	28	38				
	:	:	:	:	:	:	19	29	39	:	:	:	:	:	:	19	29	39	:	:	:	:	:	:	9	19	29	39				
	:	:	:	:	:	:	20	30	40	:	:	:	:	:	:	20	30	40	:	:	:	:	:	:	10	20	30	40				
	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:						
	2	5	2	5	2	5	2:4	2 ^v	5 ^v	6 ^v	4	1	4	1	4	2:4	2						2:4	2								
	3	6	3	6	3	6	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:						

Quanto ao saque, poderemos ter **duas opções**:

A) A posse de bola estava com a equipe do quadro da esquerda que foi pro quadro da direita.

O sacador se mantém aberto no quadro da esquerda e se abre na mesma posição no quadro da direita.

Quando perder a posse de bola, registra os pontos do sacador somente no quadro da direita.

HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS		EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS													
19 40		M G U B S X						X A W T V				R A W T V								B M G U		3 8															
S E T	I	II	III	IV	V	VI	11	12	13	14	15	16	I	II	III	IV	V	VI	11	12	13	14	15	16	I	II	III	IV	V	VI	11	12	13	14	15	16	T R O C A D E L A D O
	9	1	11	5	14	3	7	5	8	9	2	10	9	1	11	5	14	3	9	1	11	5	14	3	9	1	11	5	14	3	9	1	11	5	14	3	
			2												2						2						2						2				
	:	:	2:5	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	2:5	:	:	:	:	:	2:5	:	:	:	:	:	2:5	:	:	:	:	:	2:5	:	:	:	
	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
	5 X	2 ^v	3 ^v	4	1	4	2:4	2 ^v	4	5 ^v	6 ^v	4	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	
	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	

B) A posse de bola estava com a equipe do quadro central.

Automaticamente o sacador que estava no quadro da esquerda já foi fechado.

E no quadro da direita, quando esta equipe pegar a posse de bola, se abrirá o próximo sacador.

PREENCHIMENTO DA SÚMULA DEPOIS DO JOGO

RESULTADOS

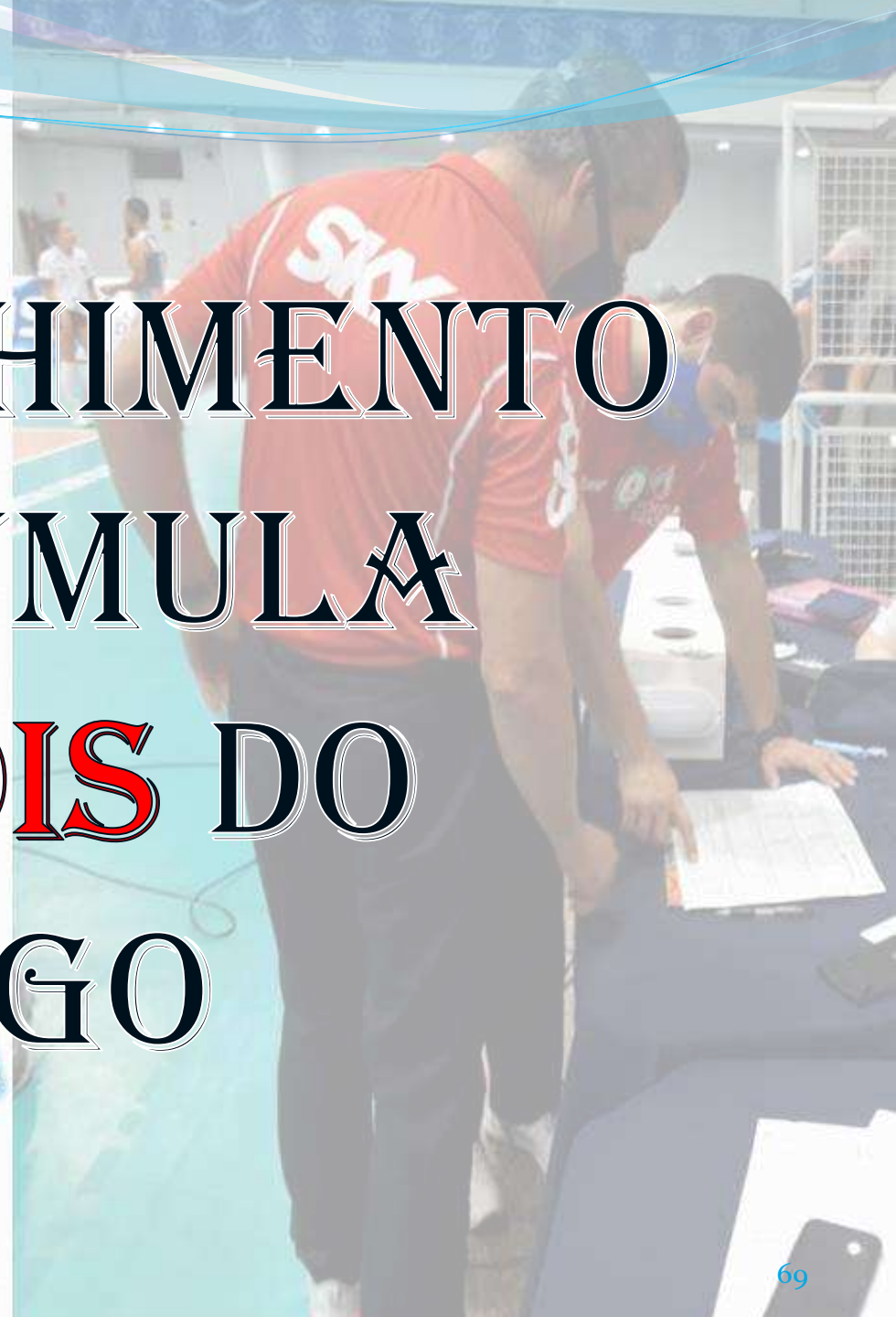
TIME	W	T	V	A	B	M	G	U	EQUIPE
0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1	5	0	1	26	17	25	1	2	
2	6	1	26	17	25	1	2	2	
2	3	0	14	20	11	0	2	5	
1	4	1	15	10	2	2	13	5	
6	16	3	101	10	0	0	3		

18h:00 min

VENCEDOR W T V

APROVAÇÃO

Arbitros	Nome	UF	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	SP	Walter Braga
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	MG	Vanusa Maria Magalhães
Arbitros	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	SP	Tania Ambrozewicz de Camargo
Arbitros	TANIA AMBROZEWICZ DE CAMARGO	MG	Anderson L. Calado
Arbitros	ANDERSON LUZ CAÇADOR	Juizes	Edson do Nascimento
Arbitros	CARLOS AUGUSTO SILVA	de Livro	Marcos Vinicius Ferreira
Arbitros	RODRIGO DE OLIVEIRA	Arbitros	Marcos Oliveira
Arbitros	Walter Braga	Arbitros	



FINALIZANDO A SÚMULA - Exemplo: jogo de 5 sets.

Assim que terminar o último set do jogo, fechar o set correspondente.

Lançar os dados do set no QUADRO DE RESULTADOS.

Lembrar que os sets anteriores já foram lançados ao final de cada set.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE		PONTOS		HORÁRIO DO FIM		PONTOS		T R O C A D E L A D O
	h	min	M	G	A	B	h	min	M	G	
1	19	40	M	G	A	B	20	00	M	G	1112
2	9	1	11	5	14	3	7	5	8	9	2
3	2						1				11
4	2:5						9:8				9:8
5	2:4	2 ^v	3 ^v				2:4	2 ^v	5 ^v	8 ^v	10 ^v
6											8:6

RESULTADOS								
EQUIPE			EQUIPE			EQUIPE		
W T V			A			B M G U		
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"
0	0	1	25	1° (27)	22	0	0	0
1	3	0	21	2° (20)	25	1	4	1
2	6	1	26	3° (24)	24	0	5	2
2	3	0	14	4° (17)	25	1	2	0
1	4	1	15	5° (20)	11	0	2	2
				DURAÇÃO TOTAL SET				
				_____ min				
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo		
_____ h _____ min			_____ h _____ min			_____ h _____ min		
VENCEDOR						__ : __		

RESULTADOS								
EQUIPE W T V (A)				(B) M G U EQUIPE				
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"
0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0
1	3	0	21	2º (20)	25	1	4	1
2	6	1	26	3º (24)	24	0	5	2
2	3	0	14	4º (17)	25	1	2	0
1	4	1	15	5º (20)	11	0	2	2
6	16	3	101	DURAÇÃO TOTAL SET 108 min	107	2	13	5
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo		
___ h ___ min			___ h ___ min			___ h ___ min		
VENCEDOR						___ : ___		

Fazer as somas de todos os campos preenchidos na linha destinada ao total de registros, ou seja, TOTAL de tempos, de substituições, de sets e de pontos de ambas as equipes, incluindo o total de duração dos sets (neste item não se incluem os intervalos entre os sets).

Em seguida, registrar a hora do início do jogo, a hora do fim do jogo e a duração TOTAL DO JOGO (onde estarão inclusos os intervalos).

RESULTADOS								
EQUIPE W T V (A)				(B) M G U EQUIPE				
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"
0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0
1	3	0	21	2º (20)	25	1	4	1
2	6	1	26	3º (24)	24	0	5	2
2	3	0	14	4º (17)	25	1	2	0
1	4	1	15	5º (20)	11	0	2	2
6	16	3	101	DURAÇÃO TOTAL SET 108 min	107	2	13	5
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo		Duração Total do Jogo			
18 h 00 min			20 h 00 min		2 h 00 min			
VENCEDOR				W T V		3 : 2		

Registrar o VENCEDOR DO JOGO e o resultado em sets.

QUADRO DE APROVAÇÃO

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3	de Linha	4 MARCOS VINICIUS FERREIRA
	(A)	Capitães	(B)

Na parte inferior desse quadro, tem os espaços destinados às assinaturas dos capitães, logo após o jogo.

Quando o capitão da equipe se ausentar por qualquer motivo, que não seja a recusa em assinar, assinará a súmula, ao final do jogo, o capitão em quadra, colocando-se o fato na observação.

Caso o capitão se recuse a assinar a súmula, o campo ficará em branco, também registrando o motivo na observação.

Quando o capitão da equipe se ausentar por qualquer motivo, que não seja a recusa em assinar, assinará a súmula, ao final do jogo, o capitão em quadra, colocando-se o fato na observação.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 3.2)

Caso o capitão se recuse a assinar a súmula, o campo ficará em branco, também registrando o motivo na observação.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 3.1)

APROVAÇÃO

Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	<i>Walfran Silva Miranda Braga</i>
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	<i>Andre Ferreira Calado</i>
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	<i>vania Maria Magalhaes</i>
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	<i>Tania Ambrozevicius de Camargo</i>
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	<i>Anderson L. Caçador</i>
CARLOS AUGUSTO SILVA		1	Juizes
RODRIGO DE OLIVEIRA		3	de Linha
<i>Walter Braga</i>		(A)	Capitães
		2	EDSON DO NASCIMENTO
		4	MARCOS VINICIUS FERREIRA
		(B)	<i>Marcos Alves</i>

Ao final do jogo, o(s) apontador(es) assinam a súmula, colhendo logo após, as assinaturas dos capitães e então as dos árbitros.

QUADRO DE OBSERVAÇÕES

OBSERVAÇÕES:	NO CABEÇALHO, O NOME CORRETO DA COMPETIÇÃO É CAMPEONATO.

O quadro de observações tem por finalidade registrar todas as ocorrências do jogo que não possuem espaço específico na súmula destinado ao registro de tal informação, bem como servir para **RETIFICAÇÕES** de qualquer natureza.

A observação deve ser clara e objetiva e apresentar os fatos em ordem cronológica. Deve indicar a localização na súmula.

Colocar palavras e expressões constantes na súmula. Ex.: usar a palavra **jogador** e não atleta.

Em situações **que antecedem o sorteio**, colocar o nome da equipe (**siglas**) na observação.

Em situações **após o sorteio**, o nome da equipe pode ser substituído por **equipe A ou B**.

Em situações que envolvem o jogo em si, colocar primeiro os pontos da equipe A.

Ex.: JOGO INTERROMPIDO NO 2º SET, PLACAR 2X5, POR 20 min., POR MOTIVO DE FALTA DE ENERGIA (no placar vem primeiro os pontos da equipe A)

Em situações que envolvem **determinada equipe**, colocar primeiro os **pontos da equipe em questão**.

Ex.: REDESIGNAÇÃO DE LÍBERO da **Equipe B**:

REDESIGNAÇÃO DE LÍBERO, EQUIPE B, LÍBERO Nº 10 LESIONADO, NOVO LÍBERO JOGADOR Nº 2, 2º SET, PLACAR 9X6.

De acordo com os eventos, algumas observações são instruídas pelo 2º árbitro (substituições excepcionais, tempo de recuperação, interrupções prolongadas, interferência externa, redesignação de Líbero, etc.) e outras pelo 1º árbitro.

Nenhuma observação, salvo os de atribuições do 2º árbitro, deve ser registrada pelo apontador sem o consentimento do primeiro árbitro.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 3.3, 3.4 e 3.5)

PROTESTO

Em caso de protesto, com a prévia autorização do 1º árbitro, escrever na súmula a versão narrada pelo capitão OU SOLICITAR AO MESMO QUE ESCREVA NUM RASCUNHO sobre os fatos protestados e em seguida o apontador transcreve para a súmula.

O protesto deve ser solicitado pelo capitão em quadra, no momento do fato ocorrido.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 3.6 e 3.7)

EQUIPE DECLARADA AUSENTE

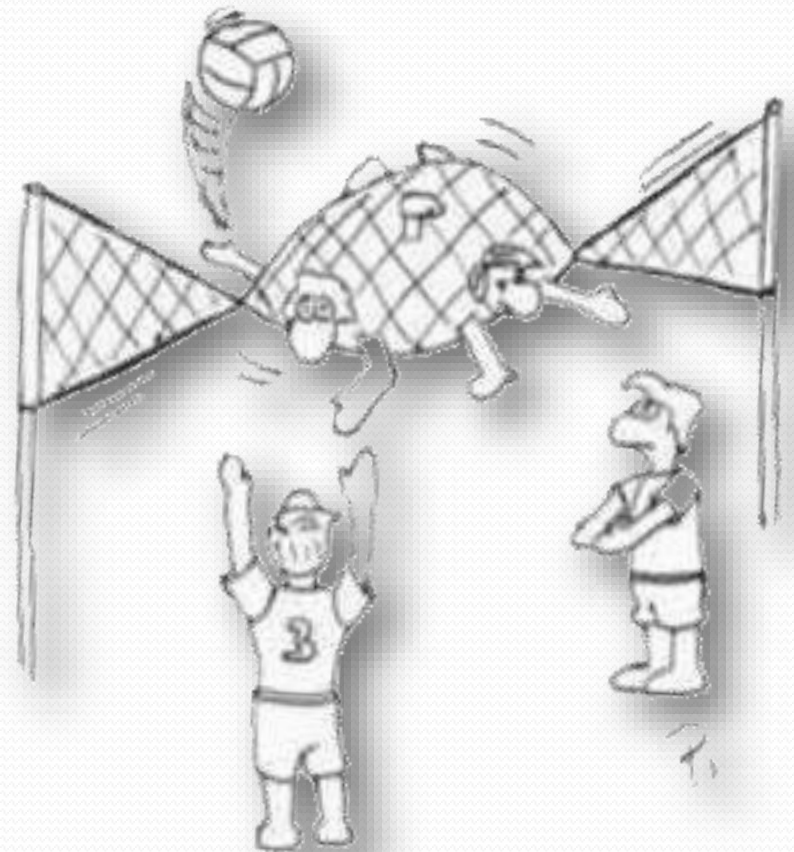
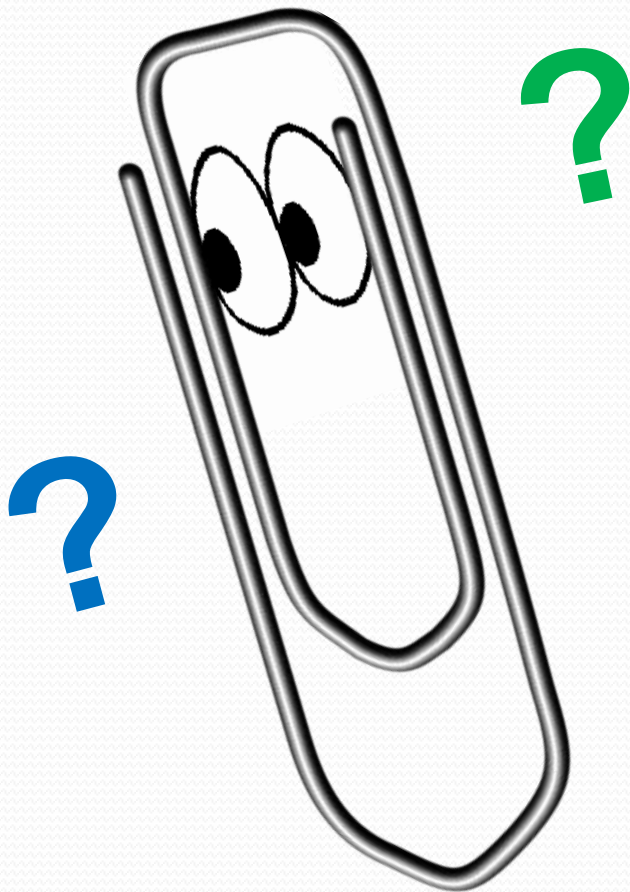
PODEM OCORRER DUAS SITUAÇÕES EM QUE A EQUIPE SEJA DECLARADA AUSENTE:

- 1) Quando a equipe **se recusa a jogar**.
- 2) Quando ela **não comparece ou não se apresenta devidamente apta para o jogo**.

Todas as situações que fogem do preenchimento normal da súmula estão na parte dos **ANEXOS**.

ANEXOS

Com os **ANEXOS**, enriqueceremos o conteúdo deste guia com orientações de todos os preenchimentos possíveis que podem ocorrer em quadra.



EQUIPE DECLARADA AUSENTE QUANDO SE RECUSA A JOGAR

Um dos casos onde a equipe é declarada ausente é no momento em que a mesma, depois de convidada a jogar, se recusa a fazê-lo, desistindo do jogo.

No caso de uma equipe se recusar a jogar, independente do momento do jogo, a mesma será declarada AUSENTE e o placar será de 3x0, com parciais de 25x0, 25x0, 25x0, que será registrado **apenas no Quadro de Observações**.

Todas as transcrições dos sets jogados até este momento serão mantidas no **Quadro de Resultados** e nenhuma outra informação além do resultado de 3x0 e da equipe vencedora será lançada neste quadro a partir deste momento.

A única exceção é quando a equipe é declarada ausente no 1º set. No **Quadro de Resultados** serão lançados os placares de 25x0, 25x0, 25x0; nos demais campos de tempos, substituições e duração dos sets, colocar zero; colocar a soma, a equipe vencedora e 3x0 para o jogo.

Exemplo de um jogo em que a equipe se recusa a continuar jogando **no 1º set.**

Na OBSERVAÇÃO, deverá constar que a equipe A ou B se recusou a continuar o jogo e que a mesma foi declarada ausente.

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE MGU, 1º SET, FOI DECLARADA AUSENTE; SE RECUSOU A CONTINUAR O JOGO POR NÃO SE CONFORMAR COM A MARCAÇÃO DA ARBITRAGEM.

No QUADRO DE RESULTADOS, preencher todos os campos necessários, **exceto** horário do início, do fim do jogo e a duração total do jogo.

RESULTADOS								
EQUIPE W T V (A)				(B) M G U EQUIPE				
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"
0	0	1	25	1° (0)	0	0	0	0
0	0	1	25	2° (0)	0	0	0	0
0	0	1	25	3° (0)	0	0	0	0
				4° ()				
				5° ()				
0	0	3	75	DURAÇÃO TOTAL SET 0 min	0	0	0	0
Horário do Início do Jogo __ h __ min			Horário do Fim do Jogo __ h __ min			Duração Total do Jogo __ h __ min		
VENCEDOR				W T V	3 : 0			

Agora, vamos utilizar como exemplo, um jogo que já estava no 5º set.

Assim que o 1º árbitro apita o 8º ponto, a equipe que estava perdendo o set, inconformada com a marcação da arbitragem, decide não retornar ao jogo.

Nesse momento, essa equipe é declarada ausente.

ENTÃO, se a súmula já estava em andamento e o jogo não se reiniciou, manter todos os preenchimentos já feitos, e aplicar o que a regra exige em termos de **pontuação e resultado**.

Na OBSERVAÇÃO, deverá constar que a equipe A ou B se recusou a continuar o jogo, que a mesma foi declarada ausente e descrever a pontuação correta e o resultado final.

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE MGU, 5º SET, FOI DECLARADA AUSENTE; SE RECUSOU A CONTINUAR O JOGO POR NÃO SE CONFORMAR COM A MARCAÇÃO DA ARBITRAGEM. A PONTUAÇÃO CORRETA PARA OS SETS É DE 25X0, 25X0 E 25X0, E O RESULTADO FINAL É DE 3X0 PARA A EQUIPE WTV.

No QUADRO DE RESULTADOS **apenas** lançar a equipe VENCEDORA e 3x0 para o jogo.

RESULTADOS								
EQUIPE W T V (A)				(B) M G U EQUIPE				
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"
0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0
1	3	0	21	2º (20)	25	1	4	1
2	6	1	26	3º (24)	24	0	5	2
2	3	0	14	4º (17)	25	1	2	0
				5º ()				
				DURAÇÃO TOTAL SET				
				_____ min				
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo		
_____ h _____ min			_____ h _____ min			_____ h _____ min		
VENCEDOR				W T V		3 : 0		

EQUIPE DECLARADA AUSENTE POR NÃO COMPARECIMENTO AO JOGO

Outros casos em que a equipe é declarada ausente é quando ela não comparece para o jogo, no local, dia e hora marcados, ou se apresenta não estando devidamente apta a jogar (sem uniforme, sem documentação...)

A equipe de arbitragem deve se certificar de que os jogadores da equipe vencedora, inscritos na relação nominal, realmente estão presentes (no mínimo 6 jogadores).

PREENCHIMENTO DA SÚMULA NO CASO DE NÃO COMPARECIMENTO DE UMA DAS EQUIPES (W.O.)

Preencher o cabeçalho, o quadro de equipes (com a relação nominal da equipe que compareceu) e o quadro de aprovação.

Em função de padronizar o preenchimento, consideraremos a equipe presente como equipe A.

QUADRO DE APROVAÇÃO:

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3	de Linha	4 MARCOS VINICIUS FERREIRA

Não utilizar nenhum quadro dos sets para nenhum preenchimento.

Preencher no QUADRO DE RESULTADOS, seguindo o que diz a regra quando a equipe é declarada ausente.

Equipe vencedora:

Na coluna P (pontos) registrar 25 pontos para cada set.

Na coluna V registrar 1 para cada set.

Na coluna S (substituição) e T (tempo) lançar 0 (zero) pela lógica de que não houve jogo

Equipe perdedora:

Na coluna P (pontos) registrar 0 (zero) pontos para cada set.

Na coluna V registrar 0 (zero) para cada set.

Na coluna S (substituição) e T (tempo) lançar 0 (zero).

Duração dos sets

Registrar 0 (zero) para os 3 sets.

RESULTADOS									
EQUIPE W T V A						B C A J EQUIPE			
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"	
0	0	1	25	1º (0)	0	0	0	0	
0	0	1	25	2º (0)	0	0	0	0	
0	0	1	25	3º (0)	0	0	0	0	
				4º ()					
				5º ()					
				DURAÇÃO TOTAL SET __ min					
Horário do Início do Jogo __ h __ min				Horário do Fim do Jogo __ h __ min			Duração Total do Jogo __ h __ min		
VENCEDOR							__ : __		

RESULTADOS									
EQUIPE W T V A				SET (DURAÇÃO)		B C A J EQUIPE			
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)		P	V	S	"T"
0	0	1	25	1°	(0)	0	0	0	0
0	0	1	25	2°	(0)	0	0	0	0
0	0	1	25	3°	(0)	0	0	0	0
				4°	()				
				5°	()				
0	0	3	75	DURAÇÃO TOTAL SET		0	0	0	0
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo			
__h__min			__h__min			__h__min			
VENCEDOR				W T V		3 : 0			

Fazer o registro das somas na última linha.

Lançar a equipe VENCEDORA.

E 3x0 para o jogo.

PREENCHIMENTO DA SÚMULA NO CASO DE NÃO COMPARECIMENTO DAS DUAS EQUIPES (W.O. DUPLO)

Preencher o CABEÇALHO.

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO DE SELEÇÕES										
Cidade S Ã O P A U L O 			Estado S P		Data 2 7 1 0 2 2			Horário 1 1 : 0 0		
Ginásio E C B A N E S P A			Fase Q.FINAL		Jogo Nº 2 0		A  F P V		EQUIPES F A V  A	
Sexo : MASC. <input type="checkbox"/> FEM. <input checked="" type="checkbox"/>			Categoria : ADULTO <input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> DIVISÃO		ou B 		vs  ou B	

Preencher o QUADRO DE APROVAÇÃO.

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	MARCIO BRAGA DA SILVA	RJ	
2º	SERGIO DE GODOY BITTENCOURT	SP	
Apontador	VALERIA MAESTRE FERREIRA	SP	
Apontador Assistente	RITA DE CÁSSIA DOURADO	SP	
Árbitro de Desafio			
MIGUEL AUGUSTO FARIAS	1	Juizes	2 ADALBERTO GOMES SOARES
RICARDO AUGUSTO DE FREITAS	3	de Linha	4 MATHEUS REIS GUILHERME
	(A)	Capitães	(B)

Colocar no QUADRO DE OBSERVAÇÕES:

OBSERVAÇÕES:	AS EQUIPES NÃO COMPARECERAM NO HORÁRIO PREVISTO PARA O JOGO. APÓS O TEMPO DE TOLERÂNCIA REGULAMENTAR (15 MINUTOS), FORAM DECLARADAS AUSENTES.

Coletar as assinaturas da equipe de arbitragem.


APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1°	MARCIO BRAGA DA SILVA	RJ	<i>MARCIO B DA SILVA</i>
2°	SERGIO DE GODOY BITTENCOURT	SP	<i>SERGIO BITTENCOURT</i>
Apontador	VALERIA MAESTRE FERREIRA	SP	<i>VALERIA M. FERREIRA</i>
Apontador Assistente	RITA DE CÁSSIA DOURADO	SP	<i>RITA DOURADO</i>
Árbitro de Desafio			
MIGUEL AUGUSTO FARIAS	1	Juizes	2 ADALBERTO GOMES SOARES
RICARDO AUGUSTO DE FREITAS	3	de Linha	4 MATHEUS REIS GUILHERME
	(A)	Capitães	(B)

EQUIPE INCOMPLETA

Uma equipe poderá ser declarada incompleta para o set ou para o jogo quando não houver nenhum jogador no banco que possa substituir um jogador lesionado/expulso/desqualificado, tanto de forma legal como excepcional.

Vamos utilizar como exemplo a seguinte situação:

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS								
	h	min	M	G	U	B	X	R		S	A	W	T	V	h	min										
2	I	II	III	IV	V	VI	13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24	25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36	37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48	I	II	III	IV	V	VI	13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24	25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36	37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48								
	9	1	11	5	14	3				7	5	8	9	2	10											
	:	:	:	13	:	:				:	:	:	:	:	:											
	3 [✓]	9 [✓]	✓	3 : 4	:	:				X	6 [✓]	12 [✓]	:	:	:											
	8 : 6	:	:	"T"						"T"																
	3	7	3	7	3	7				3	7	3	7	3	7				3	7	3	7	3	7	3	7
	3 : 6	9 : 12								6 : 8									12 : 12							

O jogo está em andamento, 2º set, e o jogador número 5 da equipe B, foi expulso. 

Na súmula, a equipe B, que foi declarada incompleta, mantém todos os pontos que alcançou no set.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:30 h min		M	G	U	B	R	S		A	W	T	V	18:45 h min				
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI					
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10					
	:	:	:	3:4	:	:		:	:	:	:	:	:					
	3 ^v	9 ^v	12 ^v	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5				
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	"T"		
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3:6	6:8		
2	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	9:12	12:12		

Para a outra equipe, equipe A, a vencedora do set, registrar os pontos necessários para vencer o set.

O apontador conclui normalmente o fechamento do set.

Observar, conforme exemplo:

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE MGU, 2º SET, PLACAR 12X12, FOI DECLARADA INCOMPLETA PARA O SET, POR MOTIVO DE EXPULSÃO DO JOGADOR NÚMERO 5. A EQUIPE NÃO PODERIA SE UTILIZAR DE UMA SUBSTITUIÇÃO LEGAL NEM EXCEPCIONAL. O JOGO FOI CONTINUADO NO 3º SET.

EQUIPE INCOMPLETA PARA O JOGO

Vamos utilizar o seguinte exemplo:

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	H	min	M	G	U	B	R	S		A	W	T	V	H	min			
	18	30																
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI					
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10					
				13														
	:	:	:	3 : 4	:	:		:	:	:	:	:	:					
	3 [✓]	9 [✓]	5 [✓]	8 : 6	:	:		X	6 [✓]	12 [✓]	:	:	:					
2	2	6	2	6	2	6	"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"		
	3	7	3	7	3	7	3 : 6	3	7	3	7	3	7	3	7	6 : 8		
	4	8	4	8	4	8	9 : 12	4	8	4	8	4	8	4	8	12 : 12		

O jogo está em andamento, 2º set, e o jogador número **5** da equipe **B**, foi desqualificado. 🙌

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS		
	H	min	M	G	U	B	R	S		A	W	T	V	H	min					
1	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48	:					
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10		:					
	:	:	:	3:4	:	:		:	:	:	:	:	:		:					
	3 ^v	9 ^v	√	8:6	:	:		:	:	:	:	:	:		:					
	2	6	2	5	1	5		1	5	1	5	1	5		1	5	1	5	:	
	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	:	
2	"T"						X	"T"						"T"						
	3:6							6:12						6:8						
	9:12							12:12						12:12						

O placar estava **12 x12**, e a equipe A já havia vencido o 1º set.

Esta equipe **não pode fazer uma substituição legal nessa posição e não dispunha de jogador no banco para fazer a substituição excepcional.**

Então ela é **declarada incompleta** para o set.

Para o 3º set, a equipe não dispunha de seis jogadores aptos a jogar, então a equipe foi **declarada incompleta para o jogo.**

Observar, conforme exemplo:

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE MGU, 2º SET, PLACAR 12X12, FOI DECLARADA INCOMPLETA PARA O JOGO, POR MOTIVO DE DESQUALIFICAÇÃO DO JOGADOR NÚMERO 5. A EQUIPE NÃO PODERIA SE UTILIZAR DE UMA SUBSTITUIÇÃO LEGAL NEM EXCEPCIONAL. PARA O 3º SET, A EQUIPE NÃO DISPUNHA DE 6 JOGADORES APTOS AO JOGO.

COMO FICARIA O QUADRO DE RESULTADOS:

RESULTADOS								
EQUIPE			EQUIPE			EQUIPE		
W T V			A			B M G U		
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"
0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0
2	0	1	25	2º (20)	12	0	2	2
0	0	1	25	3º (0)	0	0	0	0
				4º ()				
				5º ()				
2	0	3	75	DURAÇÃO TOTAL SET 47 min	34	0	2	2
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo		
18 h 00 min			18 h 50 min			0 h 50 min		
VENCEDOR				W T V			3 : 0	

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 2.9)

INTERRUPÇÃO PROLONGADA

Interrupções prolongadas (uma ou mais), não podem exceder o total de 4 horas.

JOGO REINICIADO NA MESMA QUADRA:

O set interrompido **CONTINUA** normalmente, com o mesmo placar, jogadores e posições.

No momento da interrupção o apontador registra imediatamente (rascunho) o tempo de início da interrupção, posteriormente o fim da mesma, totalizando o tempo de interrupção neste set, para o oportuno registro nas observações.

EXEMPLO:

OBSERVAÇÕES:	JOGO INTERROMPIDO NO 3º SET, PLACAR 13X9, POR 15
	MINUTOS, POR MOTIVO DE GOTEIRAS NA QUADRA.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 2.1)

JOGO REINICIADO EM OUTRA QUADRA:

Se o jogo for reiniciado em outra quadra, o set que foi interrompido é **ANULADO**.

Uma **nova súmula** deverá ser utilizada.

Deve-se **manter** os mesmos jogadores e a mesma formação inicial do set anulado.

SEGUE COMO EXEMPLO UM SET ANTES DA INTERRUPÇÃO E APÓS A INTERRUPÇÃO COM TROCA DE QUADRA.

Lançar o horário do início **deste** set.

A observação será feita na **súmula inicial**, anexando esta súmula à mesma.

NA SÚMULA
INICIAL:

OBSERVAÇÕES:	O 2º SET FOI INTERROMPIDO ÀS 18h55min, POR GOTEIRAS NA QUA -
	- DRA E REINICIADO ÀS 19h30min EM OUTRA QUADRA. TEMPO TOTAL DE
	PARALISAÇÃO: 1h00. SEGUE SÚMULA ANEXA.

Notem que no tempo total da paralisação estão incluídos a duração do set que foi anulado, e o tempo que durou para o reinício do novo set.

Os capitães assinam as duas súmulas depois do jogo.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.2 e 2.3)

JOGO COM PARALISAÇÃO TOTAL EXCEDENTE A 4 HORAS

Se ocorrer uma ou mais interrupções que excedam a 4 horas no total, **TUDO O JOGO** deverá ser repetido.

ALGUNS CASOS DE PREENCHIMENTOS DE NOVAS SÚMULAS:

Nas situações em que os pontos da equipe infratora forem cancelados, uma **nova súmula** deverá ser preenchida para o respectivo set.

NA FORMAÇÃO INICIAL DAS EQUIPES, JOGADOR EM QUADRA NÃO RELACIONADO NA SÚMULA, EM SUBSTITUIÇÃO ILEGAL OU TROCA ILEGAL DE LÍBERO.

Depois de iniciado o set, ao ser descoberta a divergência entre os JOGADORES EM QUADRA e a **FORMAÇÃO INICIAL DAS EQUIPES**, ou se constatar que há **JOGADOR EM QUADRA NÃO RELACIONADO NA SÚMULA** todos os pontos marcados ou recebidos pela equipe faltosa desde o momento em que houve a troca de posições serão cancelados.

O mesmo acontecerá quando for constatada uma **SUBSTITUIÇÃO ILEGAL OU TROCA ILEGAL DE LÍBERO**, todos os pontos marcados ou recebidos pela equipe faltosa desde o momento em que houve a substituição ilegal ou troca ilegal de Líbero serão cancelados.

FALTAS DE ROTAÇÃO (VIOLAÇÃO DA ORDEM DE SAQUE)

Situação em que o apontador consegue determinar o momento exato da ocorrência da **falta do sacador** onde todos os pontos anotados pela equipe infratora são **cancelados**.

PREENCHIMENTO DE NOVA SÚMULA

Usaremos como exemplo nesse guia, o caso de um jogador em quadra **NÃO RELACIONADO NA SÚMULA**, para este set.

ELE foi **descoberto** pelo apontador, quando o jogador que deveria **estar em quadra** chegou na posição I.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM	PONTOS		
	H	min	W	T	V	A	X	R		S	B	M	G	U	H			min	
1	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		24	25	37		
	7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3		14	14	26	38	
	:	:	:	:	4	:		:	:	:	:	:	:		:	:	15	27	39
	1 ^v	5 ^v	9 ^v	13 ^v	4	:		:	:	:	:	10	:		:	:	16	28	40
	2	6	2	6	2	6		"T"	X	2 ^v	6 ^v	10 ^v	5		v	5	17	29	41
	3	7	3	7	3	7		5:5	3	7	3	7	3		7	3	18	30	42
	4	8	4	8	4	8		:	4	8	4	8	4		8	4	19	31	43
					9:7	:											20	32	44
					:	:											21	33	45
					:	:											22	34	46

Equipe B, no momento em que pegou a posse de bola e iria o jogador número 14 para o saque, **quem estava em quadra era o número 10.**

Automaticamente para a equipe A foi dado **um ponto e a posse de bola.**

Como consequência, corrigiu-se a posição, todos os pontos feitos pela equipe B, com o jogador irregular em quadra foram **retirados**, passando o placar desta equipe **de 11 para 0 pontos.**

Nesse momento, se abre uma **nova súmula.**

NA NOVA SÚMULA:

Preencher o cabeçalho e o quadro de aprovação.

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES			
Cidade	B E L O H O R I Z O N T E	Estado	M G
Data	3 0 1 0 2 2	Horário	0 9 : 0 0
Ginásio M I N E I R I N H O		Fase S.FINAL	Jogo Nº 3 4
Sexo : MASC <input checked="" type="checkbox"/> FEM. <input type="checkbox"/>		Categoria : ADULTO <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> DIVISÃO <input type="checkbox"/>	
A	A W T V	EQUIPES	M G U
ou		VS	
B			B

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio			
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3	de Linha	4 MARCOS VINICIUS FERREIRA

Lançar **equipes** e a **formação inicial** das equipes, no set em questão, com correções em caso de necessidade.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS								
	H	min	W	T	V	A	S	R		R	B	M	G	U	H	min										
1	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37						
	7	5	8	9	2	10	2	14	26	38	9	1	11	5	14	3	2	14	26	38						
	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39						
	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40						
	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5				
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6		
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7		
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8		
							5	17	29	41							5	17	29	41						
							6	18	30	42							6	18	30	42						
							7	19	31	43							7	19	31	43						
							8	20	32	44							8	20	32	44						
						9	21	33	45							9	21	33	45							
						10	22	34	46							10	22	34	46							
						11	23	35	47							11	23	35	47							
						12	24	36	48							12	24	36	48							
						"T"												"T"								
						:							:							:						
						:							:							:						

Mesmo horário de início do set.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	H	min	W	T	V	A	S	R		S	R	B	M	G	U	H	min	
1	18:00		W T V A S R						1 13 25 37 2 14 26 38 3 15 27 39 4 16 28 40 5 17 29 41 6 18 30 42 7 19 31 43 8 20 32 44 9 21 33 45 10 22 34 46 11 23 35 47 12 24 36 48	S R B M G U						:		1 13 25 37 2 14 26 38 3 15 27 39 4 16 28 40 5 17 29 41 6 18 30 42 7 19 31 43 8 20 32 44 9 21 33 45 10 22 34 46 11 23 35 47 12 24 36 48
	I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
	7	5	8	9	2	10	9	1		11	5	14	3					
	:	:	:	:	4	:	:	:		:	:	:	:					
	:	:	:	:	9:7	:	:	:		:	:	:	:					
	1	5	1	5	1	5	1	5		1	5	1	5					
	2	6	2	6	2	6	2	6		2	6	2	6					
	3	7	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7					
	4	8	4	8	4	8	4	8		4	8	4	8					
								"T"							"T"			
								5:5							:			
								:							:			

Todas as substituições e tempos deverão **ser transcritas** para a nova.

Quanto ao **quadro de sanções**, para que haja uma sequência das sanções já aplicadas, estas deverão ser transcritas para a súmula nova, e quando retornar para a súmula original, levar também as sanções que foram aplicadas enquanto se utilizava a súmula nova, de forma que o quadro fique completo e com as sanções em ordem de aplicação.

Lançar os pontos **já obtidos pelas duas equipes** (no nosso caso, a equipe B retornou a 0).

Abrir o saque no **último jogador** da equipe A que está de posse de bola.

Finalizando o set, os dados do respectivo set deverão ser lançados no **QUADRO DE RESULTADOS** da súmula original.

A partir daí, dar continuidade ao jogo **na original**.

Observar nesta súmula (original), que seguirá uma **súmula anexa**.

OBSERVAÇÕES:	SEGUE SÚMULA ANEXA REFERENTE AO 1ºSET, CONSTATADO JOGADOR EM QUADRA NÃO RELACIONADO NA SÚMULA, EQUIPE B, PLACAR 11 X 13.

Os capitães e a equipe de arbitragem, no final do jogo deverão **assinar as duas súmulas**.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.10, 2.11, 2.12, 2.13, 2.14 e 2.15)

SUGESTÕES DE OBSERVAÇÕES

Enfatizamos que se trata apenas de **SUGESTÕES**, para facilitar o trabalho da equipe de arbitragem.

REDESIGNAÇÃO DE LÍBERO:

REDESIGNAÇÃO DE LÍBERO, EQUIPE (A ou B), LÍBERO Nº ____
(**LESIONADO OU EXPULSO OU DESQUALIFICADO OU
DECLARADO INCAPAZ**), NOVO LÍBERO JOGADOR Nº ____, __ SET,
PLACAR ____X____.

ATRASO NO INÍCIO DO JOGO em função de rodada dupla,
solicitação da TV ou outros:

O JOGO TEVE INÍCIO ÀS ____ EM FUNÇÃO DE RODADA DUPLA.
O JOGO TEVE INÍCIO ÀS ____ POR SOLICITAÇÃO DA TV.

JOGO QUE SE INICIA ANTES DO HORÁRIO PREVISTO:

INÍCIO DO JOGO ANTES DO HORÁRIO PREVISTO POR SOLICITAÇÃO
DAS EQUIPES.

EQUIPE INCOMPLETA:

A EQUIPE (A ou B), ___ SET, PLACAR ___ X ___ FOI DECLARADA INCOMPLETA PARA O (SET ou JOGO), “motivo”.

EQUIPE DECLARADA AUSENTE POR RECUSAR-SE A CONTINUAR A PARTIDA:

A EQUIPE (A ou B), ___ SET, FOI DECLARADA AUSENTE: RECUSOU-SE A CONTINUAR A PARTIDA POR (motivo). A PONTUAÇÃO CORRETA PARA OS SETS É DE 25X0, 25X0 e 25X0, E O RESULTADO FINAL É DE 3X0 PARA A EQUIPE (A ou B).

INTERRUPÇÃO PROLONGADA:

1) Quando o set continua na mesma quadra:

JOGO INTERROMPIDO NO ___ SET, PLACAR ___ X ___ POR ___ MINUTOS, MOTIVO _____

2) Quando o set continua em outra quadra:

O __SET, FOI INTERROMPIDO ÀS __h__min, POR (motivo), E REINICIADO ÀS __ h__ min EM OUTRA QUADRA. TEMPO TOTAL DE PARALISAÇÃO: __ h __ min. SEGUE SÚMULA ANEXA.

SUBSTITUIÇÃO ILEGAL:

SEGUE SÚMULA ANEXA, REFERENTE AO ____ SET, CONSTATADA SUBSTITUIÇÃO ILEGAL, EQUIPE ____, PLACAR ____ X ____.

PROTESTO:

____SET, EQUIPE (A ou B), PLACAR ____ X ____, PROTESTO SOLICITADO PELO CAPITÃO (nome): “xxxxxxxxxxx”.

ASSINATURA DO “CAPITÃO EM QUADRA” APÓS O JOGO:

1 - CAPITÃO AUSENTE NO FINAL DO JOGO:

O CAPITÃO EM QUADRA (nome e número do jogador) DA EQUIPE (A ou B) ASSINOU A SÚMULA AO FINAL DO JOGO, DEVIDO A AUSÊNCIA DO CAPITÃO DA EQUIPE (nome e número do atleta) (pelo motivo...)

2 - CAPITÃO QUE SE RECUSOU A ASSINAR A SÚMULA NO FINAL DO JOGO:

O CAPITÃO DA EQUIPE (A ou B) SE RECUSOU A ASSINAR A SÚMULA AO FINAL DO JOGO.

SUBSTITUIÇÃO EXCEPCIONAL:

EQUIPE (A ou B), Nº ___ SAIU / Nº ___ ENTROU, ___ SET, PLACAR ___ X ___.

TÉCNICO / JOGADOR

Situação inusitada, mas prevista pela regra **5.3.2.**

Para isso, deverá estar **inscrito** na súmula, **nas duas condições.**

ANTES DO JOGO

ANTES DO SORTEIO:

O APONTADOR ASSISTENTE deverá preencher o **cabeçalho** da folha de controle de líbero, com todas as informações do jogo, e seu nome na parte inferior.

Os registros devem seguir o mesmo padrão da súmula preenchida pelo apontador, em relação aos dados utilizados.

NOME DA COMPETIÇÃO: CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES					
Cidade	B E L O H O R I Z O N T E	Estado	M G	Data	3 0 1 0 2 3 Horário 0 9 : 0 0
				<small>D M A</small>	<small>H M</small>
Ginásio	M I N E I R I N H O	Fase	CLASSIF.	Jogo N°	9
Divisão: Masculino	<input checked="" type="checkbox"/>	Feminino	<input type="checkbox"/>	Categoria: Adulto	<input checked="" type="checkbox"/>
				Juvenil	<input type="checkbox"/>
				Inf. Juvenil	<input type="checkbox"/>
				A ou B	<input type="radio"/> W T V EQUIPES M G U <input type="radio"/> A ou B

APÓS O SORTEIO:

Antes de iniciar o jogo, o APONTADOR ASSISTENTE deverá obter a informação sobre o(s) número(s) do(s) Líbero(s), através do APONTADOR.

Com a informação obtida, registrar a letra “A” e “B” atribuída a cada equipe nos círculos em branco na parte superior da folha.

NOME DA COMPETIÇÃO: CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES									
Cidade	B E L O H O R I Z O N T E	Estado	M G	Data	3 0 1 0 2 3	Horário	0 9 : 0 0		
					<small>D M A</small>		<small>H M</small>		
Ginásio	M I N E I R I N H O	Fase	CLASSIF.	Jogo N°	9	A ou B A W T V EQUIPES vs M G U B A ou B			
Divisão: Masculino	<input checked="" type="checkbox"/>	Feminino	<input type="checkbox"/>	Categoria: Adulto	<input checked="" type="checkbox"/>	Juvenil	<input type="checkbox"/>	Inf. Juvenil	<input type="checkbox"/>

Abaixo do quadro de cada set, tem um espaço onde deverão ser preenchidos os números dos líberos de cada equipe.

1º SET	
Nº 14 (A) Nº 7	Nº 4 (B) Nº —

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 4.1 e 4.2)

DURANTE O JOGO:

Durante o jogo, o APONTADOR ASSISTENTE registra os dados de cada troca de líbero que prosseguem nos respectivos sets.

A folha de controle de líbero possui espaços pré-determinados nas colunas, conforme suas funções.

1º SET					
Nº 14 (A) Nº			Nº 7 (B) Nº 4		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:

A coluna da esquerda em cada set, é destinada **EXCLUSIVAMENTE** para o jogador líbero (**Líb.**)

E a coluna ao lado, (**Troca**) é destinada para o jogador regular.

Em caso de troca entre um líbero e um jogador regular, o Apontador Assistente registra o número do líbero na coluna específica do líbero (**Líb.**) e o do jogador a ser substituído na coluna designada (**Troca**), registrando o placar no momento da troca (primeiro o placar da equipe que está executando a troca).

1º SET					
Nº 14 (A) N° ___			Nº 7 (B) N° 4		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
14	7	0 : 0			:
14	7	5 : 2			:
14	9	5 : 3			:
14	9	9 : 6			:
		:			:
		:			:

Em caso de trocas entre 2 Líberos, anotar o número do líbero que está entrando na coluna do “Líb.”, **deixando em branco** a coluna “Troca” , e anotar o placar da troca.

Em branco porque justamente não se pode colocar um jogador líbero no espaço que não é destinado a ele.

No exemplo, o líbero número 7 da equipe B, entrou no lugar do jogador número 2, placar 0x0.

1º SET					
Nº <u>14</u> (A) N° <u> </u>			Nº <u>7</u> (B) N° <u>4</u>		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
		:	7	2	0 : 0
		:	4		1 : 1
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:

No placar 1x1, houve a **troca entre os líberos**. O líbero número **4** entrou no lugar do **líbero** número **7**.

Quando um líbero é redesignado por qualquer motivo, o número novo de líbero deve ser anotado no espaço específico da redesignação (na parte inferior da folha).

Exemplo: redesignação do líbero número 14 da equipe A.

Redesignação equipe A:	Redesignação equipe B:
Nº (entra/sai): 8 / 14 Set: 4 Pontos: 5 : 5	Nº (entra/sai): / Set: Pontos :

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 4.5)

5º set:

Depois do SORTEIO, o APONTADOR ASSISTENTE registra as equipes A e B, colocando do lado esquerdo a letra da equipe que iniciar o set no lado esquerdo; no centro, a letra da outra equipe e à direita a equipe quando trocar de lado.

5º SET		
A	B	A

Preencher os números dos líberos.

5° SET		
8 (A)	7 (B) 4	8 (A)

O APONTADOR ASSISTENTE continua com o mesmo procedimento utilizado no jogo, com preenchimento nas duas colunas.

5° SET								
8 (A)			7 (B) 4			8 (A)		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
8	7	0 : 0	7	2	0 : 0			:
8	7	3 : 2	4		3 : 3			:
8	9	3 : 3	4	2	5 : 4			:
8	9	8 : 7	7	5	7 : 7			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:

Após o 8º ponto, quando as equipes trocarem de lado, o APONTADOR ASSISTENTE utilizará a coluna da direita (a terceira) **usando a linha imediatamente abaixo** de onde terminou a anotação quando a mesma equipe estava à sua esquerda.

5º SET								
8 (A)			7 (B) 4			8 (A)		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
8	7	0 : 0	7	2	0 : 0			:
8	7	3 : 2	4		3 : 3			:
8	9	3 : 3	4	2	5 : 4			:
8	9	8 : 7	7	5	7 : 7			:
		:			:	8	7	9 : 8
		:			:	8	7	11 : 11
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:

Da mesma forma que a súmula, o campo de **observações** deverá ser utilizado para anotações envolvendo os líberos e para retificações relacionadas ao preenchimento.

Observação (ões)

APÓS O JOGO

Fechar com início da “ampulheta”, denominação já usada no guia da súmula, em cada set, iniciando o primeiro traço horizontal, bem abaixo da última informação de cada equipe seguido de “X” até finalizar o fechamento da coluna.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 4.3)

Fechando o set:

1° SET					
N° 14 (A) N° _			N° 7 (B) N° 4		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
14	7	0 : 0	7	2	0 : 0
14	7	5 : 2	4		1 : 1
14	9	5 : 3	4	2	3 : 6
14	9	9 : 6	7	5	7 : 9
14	7	10 : 8	7	5	9 : 11
14	7	16 : 11			:
14	9	19 : 15			:
14	9	23 : 17			:
14	7	24 : 18			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:

Não é necessário o traço horizontal na parte inferior do X.

O APONTADOR ASSISTENTE assina a folha de controle de líbero.

Nome do Apontador Assistente : <u>SILVIAREGINAMAIA</u>	Assinatura : <u>Silvia Regina Maia</u>
--	--

O APONTADOR ASSISTENTE submeterá esta folha PARA VERIFICAÇÃO DOS ÁRBITROS. No entanto, estes não assinam a folha de controle de líbero.

Mais tarde, a folha do controle de líbero deverá ser anexada com a SÚMULA.

